

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ
ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНОГО ЧЕМПИОНАТА
ЧЕМПИОНАТНОГО ЦИКЛА 2021-2022 ГГ.
КОМПЕТЕНЦИИ
«ОКРАСКА АВТОМОБИЛЯ»
ДЛЯ ОСНОВНОЙ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ
14-16 ГОДА.

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Форма участия в конкурсе:	2
2. Общее время на выполнение задания:	2
3. Задание для конкурса	2
4. Модули задания и необходимое время	3
5. Критерии оценки.	8
6. Приложения к заданию.	9

1. **Форма участия в конкурсе:** Индивидуальный конкурс

2. **Общее время на выполнение задания:** 4 ч.

3. **Задание для конкурса**

Компетенция «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку и нанесение участником различных типов ЛКМ, таких как: шпатлевка, антикоррозионный грунт, грунт-наполнитель, а также процесс колеровки (определение и оценка цвета), изготовление образца тест-карты цвета, окраску (базовое покрытие) и лак на внутренние и внешние части кузова с последующей полировкой деталей.

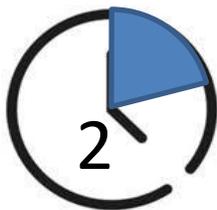
Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия, металла и пластика с применением следующих действий:

- Очистка, подготовка поверхности, а также устранение повреждения методом шлифования.
- Нанесение 2К полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
- Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя.
- Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование шпатлевки не допускается), нанесение грунтов-наполнителей/ «тонированных грунтовочных подложек»
- Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака.
- Полировка поверхности и устранение дефектов окраски.
- Колористика. Подбор цвета и изготовление цветовых образцов.
- Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
- Дизайн (нанесение декоративных изображений, таких как полосы или цветного рисунка) на предварительно подготовленной поверхности.
- Наклеивание на поверхность декоративных стикеров.
- Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое и на 2К солидных цветах (акрил).

4. Модули задания и необходимое время

Таблица 1.

№ п/п	Наименование модуля	Соревновательный день (С1, С2,)	Время на задание
1	Модуль А: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали (светлый металлик).	С1, С2,	2,0 часа
2	Модуль Е: Колористика. Подбор цвета.	С1, С2,	2,0 часа



Модуль А: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (Деталь #11 светлый металлик)

Описание задания:



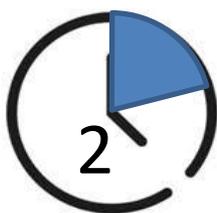
- о Зона повреждения глубокая (до пластика) царапины–3-5 см. **Зона ремонта задается экспертом до начала соревнования.**
- о Участник будет использовать базовую краску (светлый металлик) с предварительно смешанной формулой.
- о Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, растворитель, добавки, отвердитель) кол-во, процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы.

- Очистить соответствующим очистителем (согласно TDS производителя ЛКМ) и расшлифовать место ремонта. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить перед шпатлеванием.**
- При ремонте повреждения подготовить деталь к окраске с применением 2К шпатлевки и грунта-наполнителя. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить шпатлевку и грунт-наполнитель перед окраской.**
- Переход по базе и лаку только на определенную часть детали (**заранее установленную экспертами**).

Особенности выполнения задания.

- Автозапчасть должна быть подготовлена, окрашена и высушена в вертикальном положении, как если бы она была на автомобиле.
- Сохранить все сухие отходы в коробке с сухими отходами, а все жидкие отходы в коробке с жидким материалами!



Модуль Е: Колористика. Подбор цвета.

Описание задания:



- o Цвет D3. Используя представленные «солидные» (одноцветные, без включения металлических или перламутровых частиц) пигменты (X-шт.) доведите цветовой оттенок максимально близко к оригиналу оттенка представленного образца (тест-пластины).
- o Цвет D7. При смешивании рецепта базовой краски (металлик) в неё не был добавлен один компонент (пигмент). Задача участника правильно определить

отсутствующие пигмент, используя только один компонент из двух представленных на выбор и сделать (отколеровать) цветовой оттенок максимально близко к эталону.

- o **Образцы тест-пластин предоставляются экспертом до начала соревнования.**

Алгоритм работы:

- o Рецепт оригинала не предоставляется.
- o Нельзя использовать колеровочные весы.
- o Колеровка выполняется, основываясь на знании, опыте и ощущениях.
- o Для выполнения задания представляется 3(три) тест-пластины.
- o Тест-пластина должна быть покрыта прозрачным лаком.

Особенности выполнения задания:

- o Оценка задания производится по последней тест-пластине.
- o Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!

5. Критерии оценки.

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (судейские и объективные) в таблице 2.

Общее количество баллов задания/модули по всем критериям оценки составляет – 35.

Таблица 2.

Критерий		Баллы		
		Судейские аспекты	Объективная оценка	Общая оценка
А	Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик)	4,0	8,5	20,0
Б	Колористика. Подбор цвета.	4,0	8,5	15,0
Итого:		8,0	17,0	35,0

6. Приложения к заданию.

№ детали:	Описание деталей.
Деталь # 11	Предварительно окрашенный бампер (светлый металлик)