

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ
ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНОГО ЧЕМПИОНАТА
ЧЕМПИОНАТНОГО ЦИКЛА 2021-2022 ГГ.
КОМПЕТЕНЦИИ
«ОКРАСКА АВТОМОБИЛЯ»
ДЛЯ ОСНОВНОЙ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ
16-22 ГОДА.

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Форма участия в конкурсе:	2
2. Общее время на выполнение задания:	2
3. Задание для конкурса	2
4. Модули задания и необходимое время	3
5. Критерии оценки.	100
6. Приложения к заданию.	111

1. **Форма участия в конкурсе:** Индивидуальный конкурс

2. **Общее время на выполнение задания:** 8 ч.

3. **Задание для конкурса**

Компетенция «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку и нанесение участником различных типов ЛКМ, таких как: шпатлевка, антикоррозионный грунт, грунт-наполнитель, а также процесс колеровки (определение и оценка цвета), изготовление образца тест-карты цвета, окраску (базовое покрытие) и лак на внутренние и внешние части кузова с последующей полировкой деталей.

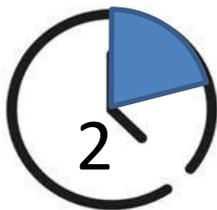
Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия, металла и пластика с применением следующих действий:

- Очистка, подготовка поверхности, а также устранение повреждения методом шлифования.
- Нанесение 2К полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
- Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя.
- Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование шпатлевки не допускается), нанесение грунтов-наполнителей/ «тонированных грунтовочных подложек»
- Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака.
- Полировка поверхности и устранение дефектов окраски.
- Колористика. Подбор цвета и изготовление цветных образцов.
- Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
- Дизайн (нанесение декоративных изображений, таких как полосы или цветного рисунка) на предварительно подготовленной поверхности.
- Наклеивание на поверхность декоративных стикеров.
- Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое и на 2К солидных цветах (акрил).

4. Модули задания и необходимое время

Таблица 1.

№ п/п	Наименование модуля	Соревновательный день (С1, С2, С3)	Время на задание
1	Модуль А: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали (светлый металлик).	С1, С2, С3	2,0 часа
2	Модуль С: Стандартный ремонт детали и окраска с 2-х сторон.	С1, С2, С3	4,0 часа
3	Модуль F: Колористика. Подбор цвета.	С1, С2, С3	2,0 часа



Модуль А: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (Деталь #11 светлый металлик)

Описание задания:



- o Зона повреждения глубокая (до пластика) царапины–3-5 см. **Зона ремонта задается экспертом до начала соревнования.**
- o Участник будет использовать базовую краску (светлый металлик) с предварительно смешанной формулой.
- o Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, растворитель, добавки, отвердитель) кол-во, процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы.

- Очистить соответствующим очистителем (согласно TDS производителя ЛКМ) и расшлифовать место ремонта. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить перед шпатлеванием.**
- При ремонте повреждения подготовить деталь к окраске с применением 2К шпатлевки и грунта-наполнителя. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить шпатлевку и грунт-наполнитель перед окраской.**
- Переход по базе и лаку только на определенную часть детали (**заранее установленную экспертами**).

Особенности выполнения задания.

- Автозапчасть должна быть подготовлена, окрашена и высушена в вертикальном положении, как если бы она была на автомобиле.
- Сохранить все сухие отходы в коробке с сухими отходами, а все жидкие отходы в коробке с жидким материалами!



Модуль С: Стандартный ремонт детали и окраска с 2х сторон. (Деталь #22)

Описание задания:



- о Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, разбавитель, добавки, отвердитель) кол-во и процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

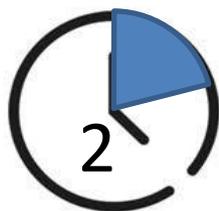
Алгоритм работы:

- о Основная часть ремонта -1 этап:
- о Очистка и шлифовка места повреждения. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.**

- o Применение 2К шпатлевки (ремонт поврежденной области). **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.**
- o Подготовить к грунтованию. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.**
- o Применить шлифуемый грунт-наполнитель только на ремонтную область. **Участник прекращает выполнение работы. Перед шлифованием эксперт должен оценить работу.**
- o Применить грунт-наполнитель методом «мокрый по мокрому» на весь элемент. **Эксперт должен оценить работу.**
- o Подготовка к нанесению базового цвета ко всей детали.
- o Нанесение дизайнерской аппликации - 2 этап:
- o Нанесение с наружной стороны двери дополнительного цветового элемента (базовая краска). **Макет задания разрабатывается отдельно.**
- o Применить 2К прозрачный лак на всю деталь.

Особенности выполнения задания:

- o Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!
- o Дверь должна окрашиваться и сушиться в вертикальном положении.
- o Деталь представлена к оценки экспертам без маскирующего материала.



Модуль F: Колористика. Подбор цвета.

Описание задания:



- o Цвет D3. Используя представленные «солидные» (одноцветные, без включения металлических или перламутровых частиц) пигменты (X-шт.) доведите цветовой оттенок максимально близко к оригиналу оттенка представленного образца (тест-пластины).
- o Цвет D7. При смешивании рецепта базовой краски (металлик) в неё не был добавлен один компонент (пигмент). Задача участника правильно определить отсутствующие пигмент, используя только один компонент из двух представленных на выбор и сделать (отколеровать) цветовой оттенок максимально близко к эталону.
- o **Образцы тест-пластин предоставляются экспертом до начала соревнования.**

Алгоритм работы:

- o Рецепт оригинала не предоставляется.
- o Нельзя использовать колеровочные весы.
- o Колеровка выполняется, основываясь на знании, опыте и ощущениях.
- o Для выполнения задания представляется 3(три) тест-пластины.
- o Тест-пластина должна быть покрыта прозрачным лаком.

Особенности выполнения задания:

- o Оценка задания производится по последний тест-пластине.
- o Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!

5. Критерии оценки.

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (судейские и объективные) в таблице 2.

Общее количество баллов задания/модули по всем критериям оценки составляет – 100.

Таблица 2.

Критерий		Баллы		
		Судейские аспекты	Объективная оценка	Общая оценка
A	Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик)	4,0	8,5	12,5
C	Стандартный ремонт детали окраска с 2-х сторон.	4,0	21,0	25,0
F	Колористика. Подбор цвета.	4,0	8,5	12,5
Итого:		12,0	38,0	50,0

6. Приложения к заданию.

№ детали:	Описание деталей.
Деталь # 11	Предварительно окрашенный бампер (светлый металлик)
Деталь # 22	Оригинальная деталь - а/м дверь (в заводском OEM грунте)